

**ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫНЫҢ ҒЫЛЫМ ЖӘНЕ ЖОҒАРЫ БІЛІМ МИНИСТРЛІГІ  
АБАЙ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ ҰЛТТЫҚ ПЕДАГОГИКАЛЫҚ УНИВЕРСИТЕТІ**



**Бекітемін**

**КЕАҚ «Абай атындағы Қазақ  
Ұлттық педагогикалық  
университеті»  
Басқарма төрағасы- ректор**

\_\_\_\_\_ **Б. А.Тілеп**

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ **2023 ж.**

**БІЛІМ БЕРУ БАҒДАРЛАМАСЫНЫҢ ОҚУ ЖОСПАРЫ**

**7М01509-Цифрлық педагогика (ІР)**

**«Информатика және білімді ақпараттандыру» кафедрасы**

**Алматы, 2023**

## Оқу жоспары

Модуль коды	Пәндердің атаулары оқу жұмысының түрлері	Кредит саны	Семестр			
			I	II	III	IV
<b>М - 1 БАЗАЛЫҚ ПӘНДЕР МОДУЛІ</b>		<b>20</b>				
<b>ЖОО КОМПОНЕНТІ (ЖК)</b>		<b>20</b>				
	Ғылым тарихы және философиясы	4	4			
	Шет тілі ( кәсіби)	4	4			
	Жоғары мектеп педагогикасы	4	4			
	Басқару психологиясы	4	4			
	Педагогикалық практика			4		
<b>ТАҢДАУ КОМПОНЕНТІ (ТҚ)</b>		<b>15</b>				
<b>М-2.1 ЦИФРЛЫҚ БІЛІМ БЕРУ ТЕХНОЛОГИЯЛАРЫ МОДУЛІ</b>		<b>15</b>				
	Виртуалды және аралас оқыту	5		5		
	Онлайн білім берудегі машиналық оқыту	5			5	
	Ғылыми зерттеулердегі цифрлық технологиялар	5		5		
<b>М-2.2 САНДЫҚ БІЛІМ БЕРУ ТЕХНОЛОГИЯЛАРЫНЫҢ МОДУЛІ</b>		<b>15</b>				
	Функционалды бағдарламалау	5				
	Жасанды интеллект, үлкен деректер және бұлтты есептеу	5				
	Ғылыми зерттеудің әдістемесі мен әдістері	5				
<b>БЕЙІНДЕУШІ ПӘНДЕР ЦИКЛІ (БП)</b>		<b>53</b>				
<b>ЖОО КОМПОНЕНТІ (ЖК)</b>		<b>29</b>				
<b>М-3 САНДЫҚ ДИДАКТИКА МОДУЛІ</b>		<b>29</b>				
	Білім беруді цифрландыру жағдайында информатиканы оқыту әдістемесі	5			5	
	Білім берудегі Steam тәсілдері	5		5		
	Оқушылардың оқу жетістіктерінің цифрлық аналитикасы	5			5	
	Game Design-ға кіріспе	5		5		
	Педагогикалық менеджмент және цифрлық маркетинг	4				4
	Зерттеу тәжірибесі	5				5
<b>ТАҢДАУ КОМПОНЕНТІ (ТҚ)</b>		<b>24</b>				
<b>М-4.1 САНДЫҚ МАЗМҰН МОДУЛІ</b>		<b>24</b>				
	Сандық білім беру ортасындағы педагогикалық дизайн	5			5	
	Білім беру мазмұнын дамытудың сандық құралдары	4				4
	Математикалық модельдеудегі компьютерлік есептеу технологиялары	5	5			
	Сандық қауіпсіздік және ақпаратты қорғау	5	5			
	Білім беруді зерттеу этикасы (Академиялық жазу)	5		5		
<b>М-4.2 САНДЫҚ МАЗМҰН МОДУЛІ</b>		<b>24</b>				
	Роботтарды жобалау және бағдарламалау					
	Информатиканы оқытудағы қашықтықтан білім беру технологиялары					
	Ақпараттық қауіпсіздік негіздері					

Модуль коды	Пәндердің атаулары оқу жұмысының түрлері	Кредит саны	Семестр			
			I	II	III	IV
	Цифрлық білім беру ресурстарын жобалау және әзірлеу					
	Қашықтықтан оқыту кезінде цифрлық білім беру ресурстарын әзірлеу және пайдалану					
	<b>МАГИСТРАНТТЫҢ ЗЕРТТЕУ ЖҰМЫСЫ</b>	<b>24</b>				
	Магистранттың зерттеу жұмысы	4	5	6	9	9
	<b>ҚОРЫТЫНДЫ АТТЕСТАТТАУ</b>	<b>8</b>				
	Магистрлік диссертацияны рәсімдеу және қорғау				8	8
	<b>БАРЛЫҒЫ</b>	<b>120</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	<b>30</b>